Roulette Online PRO

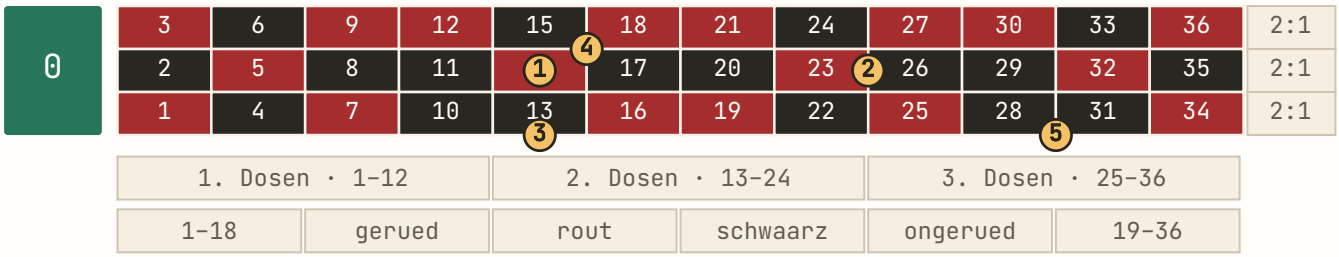
Spickziedel fir d'Roulette

Referenz fir fix Quoten
fir en éierlecht Rad

Europäesch	Amerikanesch	Franséisch
Eenzeg Null · 37 Fächer	0 an 00 · 38 Fächer	La Partage, wann et se gëtt
2,70% Hausvirdeel	**5,26% Hausvirdeel**	**1,35% op einfache Chancen**

Tableau mat enger eenzeger Null

Uerdnung um Dësch, net um Rad



Beispiller fir Jetonspositiounen: 1 Eenzelwett · 2 Zwéierwett · 3 Dräierwett · 4 Eckwett · 5 Sechserwett

Baussewetten: Rout/Schwaarz, Ongerued/Gerued an 1–18/19–36 decken all 18 Zuelen. D'Null ass weder rout nach schwaarz, weder ongerued nach gerued, weder niddreg nach héich.

Auszuelungen a Chancen

Warscheinlechkeet vun engem Gewënn pro Coup

Wett	Deckt	Bezillt	EU (37)	US (38)
Eenzelwett	1	35:1	2,70%	2,63%
Zwéierwett	2	17:1	5,41%	5,26%
Dräierwett / Trio	3	11:1	8,11%	7,89%
Eckwett	4	8:1	10,81%	10,53%
Éischt-Véier-Wett (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10,81%	–
Sechserwett	6	5:1	16,22%	15,79%
Dosen	12	2:1	32,43%	31,58%
Kolonn	12	2:1	32,43%	31,58%
Rout / Schwaarz	18	1:1	48,65%	47,37%
Ongerued / Gerued	18	1:1	48,65%	47,37%
Niddreg / Héich (1–18 / 19–36)	18	1:1	48,65%	47,37%
Fënnef-Zuelen-Wett US (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	–	13,16%

Fënnef-Zuelen-Wett US: 0, 00, 1, 2, 3 deckt 5 Fächer of a bezillt 6:1; hiren Hausvirdeel ass 7,89%. D'Éischt-Véier-Wett mat enger eenzeger Null (0, 1, 2, 3) bezillt 8:1.

D'Auszuelung richteg liesen

D'Quote weisen **nëmmen de Gewënn**. D'Mise vun der Gewënnwett kritt Dir och zréck: eng Eenzelwett vun $1, déi gewënnt, bréngt am Ganze $36 zréck. Bei kombinéierte Wetten zitt fir d'éischt all Misen of; e puer Wette kënnen am selwechte Coup gewannen.

Null a franséisch Reegelen

Normal Baussewette verléieren op 0 oder 00. La Partage gëtt nëmme bei berechtegten einfache Chancen d'Hallschent zréck. D'Reegelen en prison sinn net op all Dësch gläich; liest d'Reegelen um Tableau, ier Dir setzt.

Franséisch Ruffwetten

Voisins
17 Fächer / 9 Jetonen

Tiers
12 Fächer / 6 Jetonen

Orphelins
8 Fächer / 5 Jetonen

Jeu zéro
7 Fächer / 4 Jetonen

Eng Ruffwett kombinéiert Wetten iwwer e Sektor vum Rad. Wat netto erauskënnt, hänkt vum Gewënnfach of; et gëtt kee spezielle Virdeel.

Bleift realistesch. D'Coupe sinn onofhängeg: kee System ännert den Hausvirdeel. Leet virum Spill eng Verloscht- an Zäitgrenz fest, déi Dir lech leeschte kënnt; laaft Verloschter ni no.

luxembourgjs.com/learn/roulette-cheat-sheet/

Gëllt fir fix Quoten an en éierlecht Rad; speziell Dëscher kënnen ofwäichen.

Roulette Online PRO

Populär Roulettestrategien

Kuerziwwersiicht
fir einfach Chancen

Aacht bekannte Systemer, keng gemoosse Rangléscht. 1E (eng Eenheet) ass Är Basismise. Setzt op Rout/Schwaarz, Ongerued/Gerued oder 1–18/19–36.

Keng Strategie ännert den Hausvirdeel: Standard mat enger Null: **2,70%**, mat zwou Nullen: **5,26%**.

Legend **G** Gewënn **V** Verloscht 0 an 00 si voll Verloschter; keng La Partage.

De kritesche Punkt vum Martingale. 5 Verloschter kaschten lech 31E; déi nächst Mise ass 32E; fir se ze setzen, braucht Dir am Ufank 63E. E Gewënn ass net garantéiert.

Konstant Mise

Start	Ëmmer 1E.
Gewënn	Bleift bei 1E.
Verloscht	Bleift bei 1E.
Zerécksetzen	Leet virdrun eng Stoppgrenz fir d'Sessioun fest.
Risiko	Keen automateschen Ausgläich vu Verloschter.

Beispill **VGV** · Misen **[1, 1, 1]E** · netto **-1E**

Martingale

Start	Fänkt mat 1E un.
Gewënn	Zréck op 1E.
Verloscht	Verduebelt d'Mise.
Zerécksetzen	No all Gewënn.
Risiko	Dësch- a Keesslimitte kënnen den Ausgläich verhënneren.

Beispill **VVG** · Misen **[1, 2, 4]E** · netto **+1E**

Paroli / ëmgedréinte Martingale

Start	Fänkt mat 1E un.
Gewënn	Verduebelt iwwer 1E, 2E, 4E.
Verloscht	Zréck op 1E.
Zerécksetzen	No all Verloscht oder nom drëtte Gewënn.
Risiko	All Verloscht virdrun léisst den Zyklus bei −1E.

Beispill **GGG** · Misen **[1, 2, 4]E** · netto **+7E**

D'Alembert

Start	Fänkt mat 1E un.
Gewënn	Zitt 1E of; ni ënner 1E.
Verloscht	Setzt 1E derbäi.
Zerécksetzen	Keng.
Risiko	Verloschtserien dreiwen d'Mise lues a lues an d'Luucht.

Beispill **VVGG** · Misen **[1, 2, 3, 2]E** · netto **+2E**

Fibonacci

Start	Benotzt 1E, 1E, 2E, 3E, 5E, 8E…
Gewënn	Zwee Glidder zréck, awer net méi wäit wéi dat éischt 1E.
Verloscht	Ee Glidd weider.
Zerécksetzen	Dat éischt Glidd ass de Minimum.
Risiko	E Gewënn mécht d'Verloschter net onbedéngt erëm wett.

Beispill **VVVG** · Misen **[1, 1, 2, 3]E** · netto **-1E** · nächst 1E

Labouchère

Start	Läscht [1, 2, 3]; setzt d'Zomm vun den zwee Ennen (oder dat eenzegt Element).
Gewënn	Sträicht béid Ennen duerch.
Verloscht	Setzt d'Mise hannen un d'Läscht.
Zerécksetzen	Wann d'Läscht eidel ass.
Risiko	Verloschter maachen d'Läscht méi laang; d'Mise huet keng Uewergrenz.

Beispill **VGG** · Misen **[4, 5, 5]E** · netto **+6E**

1-3-2-6

Start	Fänkt mat 1E un.
Gewënn	Weider op 3E, 2E, duerno 6E.
Verloscht	Zréck op 1E.
Zerécksetzen	No véier gewonne Coupen.
Risiko	E spéide Verloscht kann de Gewënn ausläschen; d'Zil ass net garantéiert.

Beispill **GGGG** · Misen **[1, 3, 2, 6]E** · netto **+12E**
Spéide Verloscht GGGV · netto **0E**

Oscar's Grind

Start	Zil vum Zyklus +1E; fänkt mat 1E un.
Gewënn	1E méi, wann nach eppes feelt; héchstens dat, wat nach feelt.
Verloscht	Widderhuelt déi aktuell Mise.
Zerécksetzen	Bei +1E.
Risiko	Zykle kënne laang daueren an eng Spillkeess opbrauchen.

Beispill **VVVGGG** · Misen **[1, 1, 1, 1, 2, 1]E** · netto **+1E**

Leet virum Spill e Budget an eng Stoppzäit fest, déi Dir Iech leeschte kënnt; laaft Verloschter ni no. Keng Strategie garantéiert e Gewënn.