Roulette Online PRO

Populär Roulettestrategien

Kuerziwwersiicht
fir einfach Chancen

Aacht bekannte Systemer, keng gemoosse Rangléscht. 1E (eng Eenheet) ass Är Basismise. Setzt op Rout/Schwaarz, Ongerued/Gerued oder 1–18/19–36.

Keng Strategie ännert den Hausvirdeel: Standard mat enger Null: **2,70%**, mat zwou Nullen: **5,26%**.

Legend **G** Gewënn **V** Verloscht 0 an 00 si voll Verloschter; keng La Partage.

De kritesche Punkt vum Martingale. 5 Verloschter kaschten lech 31E; déi nächst Mise ass 32E; fir se ze setzen, braucht Dir am Ufank 63E. E Gewënn ass net garantéiert.

Konstant Mise

Start	Ëmmer 1E.
Gewënn	Bleift bei 1E.
Verloscht	Bleift bei 1E.
Zerécksetzen	Leet virdrun eng Stoppgrenz fir d'Sessioun fest.
Risiko	Keen automateschen Ausgläich vu Verloschter.

Beispill **VGV** · Misen **[1, 1, 1]E** · netto **-1E**

Martingale

Start	Fänkt mat 1E un.
Gewënn	Zréck op 1E.
Verloscht	Verduebelt d'Mise.
Zerécksetzen	No all Gewënn.
Risiko	Dësch- a Keesslimitte kënnen den Ausgläich verhënneren.

Beispill **VVG** · Misen **[1, 2, 4]E** · netto **+1E**

Paroli / ëmgedréinte Martingale

Start	Fänkt mat 1E un.
Gewënn	Verduebelt iwwer 1E, 2E, 4E.
Verloscht	Zréck op 1E.
Zerécksetzen	No all Verloscht oder nom drëtte Gewënn.
Risiko	All Verloscht virdrun léisst den Zyklus bei −1E.

Beispill **GGG** · Misen **[1, 2, 4]E** · netto **+7E**

D'Alembert

Start	Fänkt mat 1E un.
Gewënn	Zitt 1E of; ni ënner 1E.
Verloscht	Setzt 1E derbäi.
Zerécksetzen	Keng.
Risiko	Verloschtserien dreiwen d'Mise lues a lues an d'Luucht.

Beispill **VVGG** · Misen **[1, 2, 3, 2]E** · netto **+2E**

Fibonacci

Start	Benotzt 1E, 1E, 2E, 3E, 5E, 8E…
Gewënn	Zwee Glidder zréck, awer net méi wäit wéi dat éischt 1E.
Verloscht	Ee Glidd weider.
Zerécksetzen	Dat éischt Glidd ass de Minimum.
Risiko	E Gewënn mécht d'Verloschter net onbedéngt erëm wett.

Beispill **VVVG** · Misen **[1, 1, 2, 3]E** · netto **-1E** · nächst 1E

Labouchère

Start	Läscht [1, 2, 3]; setzt d'Zomm vun den zwee Ennen (oder dat eenzegt Element).
Gewënn	Sträicht béid Ennen duerch.
Verloscht	Setzt d'Mise hannen un d'Läscht.
Zerécksetzen	Wann d'Läscht eidel ass.
Risiko	Verloschter maachen d'Läscht méi laang; d'Mise huet keng Uewergrenz.

Beispill **VGG** · Misen **[4, 5, 5]E** · netto **+6E**

1-3-2-6

Start	Fänkt mat 1E un.
Gewënn	Weider op 3E, 2E, duerno 6E.
Verloscht	Zréck op 1E.
Zerécksetzen	No véier gewonne Coupen.
Risiko	E spéide Verloscht kann de Gewënn ausläschen; d'Zil ass net garantéiert.

Beispill **GGGG** · Misen **[1, 3, 2, 6]E** · netto **+12E**
Spéide Verloscht GGGV · netto **0E**

Oscar's Grind

Start	Zil vum Zyklus +1E; fänkt mat 1E un.
Gewënn	1E méi, wann nach eppes feelt; héchstens dat, wat nach feelt.
Verloscht	Widderhuelt déi aktuell Mise.
Zerécksetzen	Bei +1E.
Risiko	Zykle kënne laang daueren an eng Spillkeess opbrauchen.

Beispill **VVVGGG** · Misen **[1, 1, 1, 1, 2, 1]E** · netto **+1E**

Leet virum Spill e Budget an eng Stoppzäit fest, déi Dir Iech leeschte kënnt; laaft Verloschter ni no. Keng Strategie garantéiert e Gewënn.